Pack Jeu vidéo 3DS rouge : mode d’emploi



3DS rouge : inventaire

Pour votre information, vous trouverez ci-joint l'inventaire de l'ensemble des éléments constituant ce pack, ainsi que leur valeur.

Élément	**Quantité**	**Coût d'achat**
Console Nintendo 3DS	4 (bleue, rose, noire, blanche)	672.96
Housse de protection	4	17.98
Stylet	6	
Lingette nettoyante	2	14.32
Bloc de rechargement	2	99.92
Rechargeur	2	-
Casque	4	37.9
Ensemble de carte de mini-jeux	3	-
Pack Jeu vidéo : mode d'emploi	1	-
JEUX VIDEO	22	508.17
100 classic games		26.99
Arthur et les minimoys		15
Asphalt 3D		15
Cooking mama world : club aventure		26.99
Docteur Lautrec et les chevaliers oubliés		10
Green lantern : révolte des Manhunters		6.99
Kid Icarus Uprising		44.99
Legend of Zelda : Ocarina of time		35.99
Mario kart 7		44.99
Mario party		35.99
Mario slam basketball		35.99
My english coach		5
New super Mario bros 2		44.99
One piece Unlimited cruise SP		40.49
Pac-Man & Galaga : dimensions		17.99
PES 2011 : pro evolution soccer		9.99
Pingouins de Madagascar		6.99
Professeur Layton et l'étrange village		35.99
Puzzle bobble universe		17.99
Rock band 3		6.29
Super street fighter 4		44.99
Treasures of Montezuma		17.99
TOTAL		**1350.99**

Rappel des modalités de prêt
Ce pack de jeux vidéo vous a été prêté par la DLP pour 3 mois maximum (durée déterminée au moment de la réservation).
A la fin de ce délai, **vous devez rendre le pack complet** (consoles, jeux & accessoires). Pour vous faciliter la tache de rassemblement, vous pouvez vous fier à la fiche d'inventaire. En cas de perte ou de casse du matériel, sa valeur y est également notée.
Les consoles et les jeux vidéo sont prévus pour un usage en consultation sur place uniquement, ce qui exclut le prêt à domicile de jeux ou de consoles ainsi qu'un usage à l'extérieur de la bibliothèque.

N'hésitez pas à vous renseigner en amont auprès de la DLP si vous souhaitez bénéficier d'animations Jeux vidéo.

Accès aux jeux vidéo
Nous vous incitons vivement à faire du prêt indirect de jeux et consoles et de gérer ces consultations en *Prêt sur place* si la bibliothèque est informatisée (pour des statistiques).
Aux bibliothèques qui ne sont pas informatisées, nous conseillons de remettre un jeu et une console en échange d'une carte de lecteur.

Nous vous recommandons de mettre en place une charte d'utilisation des jeux vidéo et de la faire signer par chacun des usagers du service (afin de les responsabiliser par rapport au matériel prêté).
Vous pourrez en trouver un exemple page 5.

Nous vous invitons également à remplir une fiche de consultation, qui pourra vous servir pour les réservations de créneaux horaires et pour les statistiques d'activités.
Vous pourrez en trouver un exemple page 6.

Idées d'animation

- Tournois de jeux classiques (cartes, échecs, dés) en version numérique avec le jeu 100 classic games
- Tournois de mini-jeux avec Cooking mama world, Mario party DS, Mario slam basketball, Pac-man, Rock band 3, Puzzle bubble
- Mise en place d'une aventure collective avec Arthur et Minimoys, Kid Icarus, les Pingouins de Madagascar
- Résolution d'une enquête collective avec Docteur Lautrec, Professeur Layton
- Tournois de courses avec Mario Kart, Asphalt 3D ou de combat avec Super street fighter
- Entrainement cérébral collectif avec My english coach

Merci de remplir la fiche bilan qui accompagne le pack.

Mode d'emploi
Une fois le jeu choisi, insérez la cartouche à l'arrière de la console (logo du jeu visible) jusqu'à la contraction audible du petit ressort intérieur.
Ouvrez l'écran et allumez la console (bouton *Power* en bas à droite).
Vous pouvez ensuite sélectionner votre activité sur l'écran tactile (écran du bas) à l'aide du stylet (qui est rangé sur la tranche en haut à gauche). L'icône correspondant au jeu choisi est la seconde à partir de la gauche. Puis laissez-vous guider.
Pour éteindre la console ou changer de jeu, appuyez sur le bouton *Home* qui vous ramènera au menu principal. A partir de là, vous pouvez l'éteindre en appuyant de nouveau sur le bouton *Power*.
Nous vous conseillons de vérifier au prêt et au retour le bon fonctionnement de chaque console, en l'allumant systématiquement, ainsi que la présence de la cartouche de jeu et du stylet.

Pour jouer à plusieurs
Certains jeux permettent de jouer à plusieurs à partir d'une seule cartouche. Ces jeux sont identifiables par l'icône « Téléchargement » située à l'arrière de boite du jeu.
Tout d'abord, il vous faut pousser le bouton de communication sans fil de toutes les consoles que vous voulez mettre en réseau jusqu'à ce que le témoin bleu s'allume. Ensuite, vous insérez le jeu choisi et adapté à ce mode de jeu dans une des consoles et le démarrer. Les autres consoles doivent alors aller chercher ce jeu en appuyant sur l'icône « Mode téléchargement » du menu principal. Vous choisissez le type de jeu et le titre du jeu. Il faut attendre un moment que le jeu se télécharge sur chacune des consoles en réseau.
Puis quand toutes les consoles l'indiquent, le joueur qui a la console avec le jeu peut lancer le jeu. Par contre les joueurs en téléchargement n'ont pas toutes les options de jeu, tel le choix des personnages.

Rechargement des consoles
Le voyant de charge est situé sur la tranche en bas à droite de la console.
Voyants : bleu = utilisation normale ; rouge puis rouge clignotant = besoin d'être rechargé ; orange = en charge ; vert = entièrement rechargée.
Le temps de charge dure environ 3h30.
Merci de ne recharger les consoles que lorsque la batterie est déchargée et de veiller à ne pas les laisser plus que nécessaire en charge.

Sauvegarde des parties
Afin de faciliter la gestion des sauvegardes des usagers sur certains jeux, nous vous conseillons de leur indiquer qu'il ne pourra pas y avoir une sauvegarde par joueur, tout en les encourageant à retenir leur numéro de partie lorsque plusieurs sauvegardes sont possibles.

Choix des jeux
Pour vous aider dans le choix et les recommandations, nous vous invitons à consulter le dossier joint, où vous pourrez retrouver les fiches de tous les jeux vidéo inclus dans le pack, avec notamment les indications PEGI (recommandations d'âge) et le type de jeu.
Ce même dossier pourra être mis à la disposition de vos usagers, de façon à ce qu'ils puissent choisir leur jeu en toute connaissance de cause.

Charte d'utilisation des Jeux vidéo à la bibliothèque de ______________________

Cette charte a pour objectif de détailler les conditions d'utilisation de l'espace Jeux vidéo de la bibliothèque, ainsi que les règles qui le régissent.

L'accès aux jeux vidéo est réservé aux usagers inscrits à la bibliothèque et soumis à l'acceptation de son règlement intérieur. L'acception écrite de la charte d'utilisation des Jeux vidéo est indispensable (ainsi que la signature du responsable légal pour les mineurs).
L'âge minimum requis pour jouer est de 3 ans. Les enfants de moins de sept ans devront être impérativement accompagnés d'un adulte durant toute la durée du jeu.

Les usagers peuvent utiliser ce service en s'inscrivant à des créneaux d'une heure (limités à un par jour et par usager) sur présentation de leur carte d'abonné en cours de validité (ou à défaut une pièce d'identité) afin de se voir remettre la console et installer le jeu choisi. La réservation peut se faire de façon anticipée ou le jour même. Le joueur inscrit peut inviter des amis sur sa partie.
Les usagers verront leur réservation automatiquement annulée pour tout retard de plus quinze minutes. Les usagers devront autant que possible prévenir la bibliothèque en cas d'impossibilité d'honorer un rendez-vous. En cas d'absences répétées, les inscriptions seront suspendues.

Un catalogue de jeux vous est proposé. Il ne peut être choisi qu'un seul jeu par créneau horaire, sans possibilité d'en changer en cours de consultation. Le choix du jeu sera soumis aux limitations d'âge légal mentionné par le PEGI, ou à la limitation d'âge portée sur le catalogue.
Les usagers sont autorisés à sauvegarder leur progression sur les consoles. Néanmoins, la bibliothèque ne peut être tenue responsable en cas d'effacement de ces données. De même, les usagers sont autorisés à amener leur console portable personnelle pour consulter des jeux de la bibliothèque.

Les séances sont encadrées par un bibliothécaire ; il est le seul habilité à installer les jeux et à effectuer les manipulations sur les consoles en cas de problème technique. Il pourra également mettre fin à la séance en cas de comportement excessif ou de non respect des règles de fonctionnement du service Jeux vidéo.

La détérioration du matériel mis à disposition engage la responsabilité des usagers qui devront remplacer le matériel ou le rembourser au prix de sa valeur marchande.

De manière générale et conformément au règlement intérieur de la bibliothèque, le non-respect de la présente charte ou du règlement intérieur peut conduire à une exclusion temporaire ou définitive du service.

Je, soussigné(e), Nom : ________________________Prénom : _________________________
N° adhérent : ____________________
déclare avoir pris connaissance du règlement de la bibliothèque et de la Charte d'utilisation des Jeux vidéo et m'engage à les respecter.
Lieu, date, signature :
Signature du représentant légal
(pour les usagers mineurs) :

Consultations

Date	Créneau horaire	N° adhérent	Jeu	Remarques

Fiche bilan du pack 3DS rouge

Bibliothèque :
Période d'utilisation des consoles :

Cet emprunt faisait-il parti d'un projet d'animation ?

Compte rendu des activités réalisées

Fréquentation sur toute la période concernée
Quel genre de public ? Apport de nouveaux publics ? Collaborations et partenariats ?

Retombées de cette animation

Avez-vous des remarques, des suggestions à propos de ce pack ?

Si vous avez des photos ou des articles de presse, n'hésitez pas à nous les joindre et à les partager sur Culture41 (www.culture41.fr).